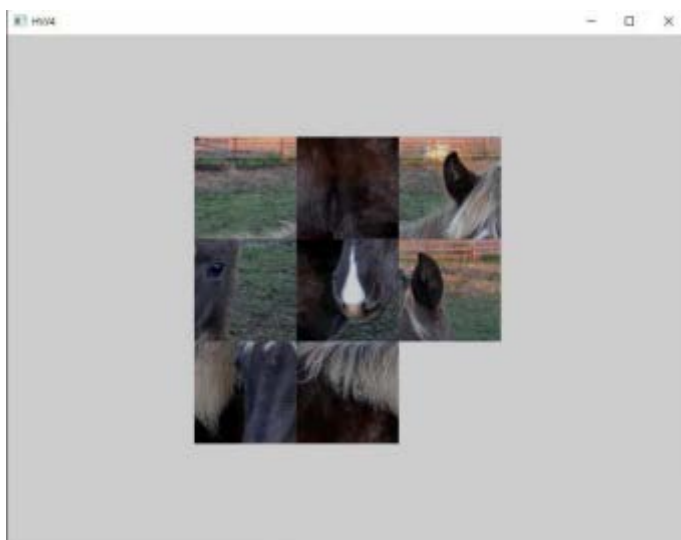


計算機圖學第四次作業

Due: 2021/12/26 23:59

※注意事項：請依照課程網站內所公告之“作業檔案命名規則與規定”進行作業檔案命名以及繳交作業，未依照規定將斟酌扣分。在程式中需適當加入註解。

本次作業要結合本學期所學到的電腦圖學技巧來設計一個簡易的小遊戲：八拼圖 (8-Puzzle) 遊戲，此遊戲在 3x3 的範圍中有八塊畫有圖案的拼圖和一格空格，玩家推動空格附近的方塊到空格中，當八塊拼圖都移到正確的位置後完成遊戲。



題目要求：

1. 圖片請自行尋找，所有方塊需共用同一張貼圖。
2. 程式開始呈現完整的圖片，右鍵選單按下 Start 後將右下移除，並洗亂剩餘 8 張，開始 遊戲。
3. 以鍵盤方向鍵決定要將哪一個方塊移到空格的位置(例：按下代表要將空格上方的方塊“往下”移到空格的位置)，若該方向沒有其他方塊則不執行任何動作。
4. 以動畫呈現拼圖移動的效果。
5. 當八塊拼圖都移到正確的位置後需顯示完整的圖片，且所有拼圖都不可以再移動。
6. 完成後，應可再次按下 Start 重新開始遊戲。
7. 請設計完成拼圖後的畫面效果。(參考方式：在 GLUT 視窗上貼貼圖、畫面上顯示文字……等，請發揮創意)。